

ERZURUM HAVALIMANI

LED EKCRAN

REKLAM ALANLARI

SUNUM DOSYASI

artis
creative studio

Reklam İin Bizi Arayın;

0542 767 61 25

www.artisajans.com



ERZURUM
HAVALİMANI

markanızın prestij vitriini

Günde binlerce yolcu.
Dikkatin dağılmadığı bir ortam.
Markanızla baş başa kalan bir kitle.



ERZURUM
HAVALIMANI

neden havalimanı reklamı?

Erzurum Havalimanı, şehrin en yoğun ve prestijli temas noktalarından biridir. Bu stratejik konumda markanızı doğru kitleyle buluşturma fırsatı yakalarsınız.

Yüksek Görünürlük

Günde binlerce yolcuya
doğrudan ulaşım

Hareketli İçerik

LED teknolojisi ile
dinamik mesajlar

Güçlü Algı

Markanız
zihinlere yerleşir

Kaçış Yok, Dikkat Zorunlu

Yolcular terminalde ortalama **30-120 dakika** vakit geçirir. Mesajınız bilinç altına yerleşir.



Tekrar Tekrar Reklam

Reklamlar defalarca görülür. Bu bir tesadüf değil, zorunlu maruz kalmadır.

Sıradan Bir Kalabalık Deęil: **Sekin Yolcu Profili**

Yüksek Gelir Grubu

İş insanları ve üst/orta-üst gelir grubu (SEG A/B). Satın alma gücü yüksek bir kitle.

Küresel ve Yerel

Yerli ve yabancı turistler. Bölgesel ve ulusal çapta çeşitli profiller.

Karar Vericiler

Yatırımcılar, profesyoneller ve şirket yöneticileri. Stratejik kararlarda etkili isimler.

Yanlış kitleye bağırıyorsunuz.
Doęru kitleyle konuşuyorsunuz.

gelen
görün
giden
görün



Reklam Alanları

gelen görür
giden görür



Bekleme Salonu

400 x 200 cm
boyutunda LED ekran



Giden Yolcu Alanı

400 x 150 cm
boyutunda LED ekran



Gelen Yolcu Alanı

400 x 150 cm
boyutunda LED ekran

Teknik Özellikler

- ✔ **P2.5 LED Teknolojisi**
Son teknoloji,
kristal netliğinde görüntü
- ✔ **1536 x 769 Piksel**
Yüksek çözünürlük, keskin detaylar
- ✔ **Hareketli Video**
Dinamik içerik desteği
- ✔ Yüksek parlaklık ve renk doğruluğu
- ✔ 20 saniyelik yayın döngüsü
- ✔ 3 ekranda dönüşümlü yayın
- ✔ Sınırsız görsel değişim hakkı
- ✔ Profesyonel içerik yönetimi



artis
creative studio

ERZURUM
HAVALIMANI

LED EKKRAN

REKLAM ALANLARI İÇİN

Bizimle İletişime Geçin;

0542 767 61 25

www.artisajans.com